Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Evelynn

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti autorizacije korisinika**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 1.3.2020 | 1.0 | inicijalna verzija | Šapić Rastko |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

Sadržaj

UVOD1

Rezime ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….....4

Namena dokumenta i ciljane grupe………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………...... 4

Reference4

SCENARIO AUTORIZACIJE KORISNIKA4

Kratak opis4

Tok dogadjaja………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..4

Posebni zahtevi ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………5

Preduslovi……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………. 5

Posledice ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… 5

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri autorizaciji, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario autorizacije korisnika

* 1. **Kratak opis**

Autorizacija se vrši unošenjem e-mail adrese i šifre koji se moraju poklopiti sa podacima iz baze podataka. Svi korisnici se prijavljuju na isti način. Nakon prijavljivanja svaki korisnik moze da intereaguje sa sistemom u zavisnosti od svoje uloge na sajtu.

* 1. **Tok dogadjaja**

**Scenario uspeha**

1. Korisnik unosi korisničko ime i lozinku.
2. Korisnik prosledjuje zadate parametre sistemu putem dugmeta 'Prijavite se'.
3. Sistem pronalazi u svojoj bazi podataka korisnika sa zadatim korisničkim imenom i provera ispravnost unete lozinke.
4. Sistem prebacuje korisnika u njegov režim(administrator, posetilac ili izvodjač).
5. Sistem vraća korisnika na početnu stranu platforme sa mogućnostima koje njegov režim uživa.

**Proširenja**

3.a. Sistem ne pronalazi korisnika u svojoj bazi, ili je uneta nevalidna loznika od strane korisnika.

3.a.1 Sistem ispisuje poruku kojom se signalizira korisniku da je zadao nevalidne podatke.

3.a.2 Sistem vraća korisnika na početak scenarija uspeha(ponovni unos korisničkog imena i loznike).

* 1. **Posebni zahtevi**

Nema.

* 1. **Preduslovi**
* Korisnik mora pritisnuti opciju da se želi autorizovati, i time otvoriti prozor koji će mu dati mogućnost da se autorizuje.
  1. **Posledice**
* Odgovor se beleži u bazi podataka.